

Überblick über die Dateien im Paket

0 Linux.pdf	(Hinweise zum Umgang mit Linux)
1 Dateiliste.pdf	(diese Datei: Liste der Dateien im Paket)
2 Hinweise zu Datenbanken.pdf	
3 Hinweise zu GUI.pdf	
4 Aufgaben Datenbanken.pdf	
5 Aufgaben GUI.pdf	
Datenbanken Praesentation.pdf	(Präsentation zu Datenbanken und Java)
GUI Praesentation.pdf	(Präsentation zu Java-Editor)

Textdateien/ die gleichen Texte nochmal als pdf

Software/

Java-Editor/	
JavaEditor12.24Setup.exe	(mit wine starten/installieren)
SQLite Browser/	
SQLite Database Browser 2.0 b1.exe	(mit wine starten/installieren)
Treiber/	
hsqldb.jar	(enthält Treiber für base)
mysql-connector-java-5.1.25-bin.jar	(enthält Treiber für MySQL)
sqlite-jdbc-3.7.2.jar	(enthält Treiber für SQLite)
derby*.jar	(Treiber-Dateien für Derby)

Projekte/

Projekt Kriegergame/

Kriegergame-BlueJ/	(BlueJ-Projekt, von Schülern erstellt)
krieger-datenbank/	(Datenbankdateien: Access und SQLite)
benutzernamen.txt	(Namen & Kennwörter zum Testen)

Projekt Wer wird Millionaer/

WerWirdMillionaer-BlueJ/	(BlueJ-Projekt, von Schülern erstellt)
wwm-datenbank/	(Datenbankdateien: Access, SQLite)

DB/

Beispiel Quiz/

Quizbeispiel-BlueJ/	(BlueJ-Projekt, unfertig!, als GUI-Beispiel)
quizbeispiel-datenbank/	(Datenbankdateien: Access, SQLite, Base, Derby)
fragen.png	(Tabellenschema)

Beispiel Musikdemo

Musikdemo-BlueJ/	(BlueJ-Projekt, zum Testen)
musikdemo-datenbank/	(Datenbankdateien: Access, SQLite, Base, Derby)
musikdatenbank.png	(Tabellenschemata, aus Handreichung)

GUI/

Beispiel MVC-Wetter/	(BlueJ-Projekt, ohne DB, nur als GUI-Basis)
Beispiel Taschenrechner/	(BlueJ-Projekt, ohne DB, nur als GUI-Basis)
Komponente Canvas/	(BlueJ-Projekt, Zeichenfläche-Demo)
Komponente Menu/	(BlueJ-Projekt, Fenstermenü-Demo)
Komponente Panelwechsler/	(BlueJ-Projekt, Austausch von ganzen Panels)
GUI_Aufgaben/	(BlueJ-Projekt. zu den DB-Aufgaben)